CELULAMUTADA

-float porcentaje\_mutacion

+CelulaMutada()

+CelulaMutada(float)

+ CelulaMutada(std::string, float, float, int, int, bool, bool, float, float)

+CelulaMutada(std::string, float, float)

+std::string resumen\_datos()

+std::string detalles\_datos()

CELULAINFLAMADA

-float porcentaje\_inflamacion;

+CelulaInflamada();

+CelulaInflamada(std::string, float, float, int, int,bool, bool, float)

+CelulaInflamada(std::string, float, float);

+CelulaInflamada(float porcentaje\_inflamacion);

+std::string resumen\_datos();

+std::string detalles\_datos();

CELULA

+Celula()

+Celula(std::string, float, float, int, int, bool, bool)

+Celula(std::string tipo, float, float)

+ std::string resumen\_datos()

+ std::string detalles\_datos()

#int tamanio

#int cantidad\_enzimas

#int cantidad\_proteinas

#bool material\_genetico\_es\_adn

#bool es\_pluricelular

-std::string tipo

-float posicion\_x

-float posicion\_y

+Elemento()

+Elemento(std::string, float)

+virtual std::string resumen\_datos()

+virtual std::string detalles\_datos()

+virtual ~Elemento()

ELEMENTO

TEJIDO

-int índice;

-Elemento \*elementos[MAX\_ELEMENTOS]

+Tejido()

+void agregar\_elemento(Elemento)

+void cargar\_vector()

+Celula\* obtener\_celula\_desde\_string (std::string, float, float)

+Anticuerpo\* obtener\_anticuerpo\_desde\_string (std::string, float, float)

+void mostrar\_elemento(int)

+void mostrar\_todos()

+~Tejido()

SUERO

-TipoDosis tipo\_dosis

-int cantidad\_dosis

+Suero()

+Suero(std::string, float, float, TipoDosis, int)

+std::string resumen\_datos()

+std::string detalles\_datos()

+virtual ~Suero()

ANTICUERPO

+Anticuerpo()

+Anticuerpo(std::string, float, float)

+std::string resumen\_datos()

+std::string detalles\_datos()